



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19
ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19
5º ROTEIRO

ESCOLA MUNICIPAL LUIZ REAL

PROFESSORA: Giovana Barreis **TURMA:** 5º ANO

COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA E EDUCAÇÃO FÍSICA

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: Segunda, 01 de junho de 2.020.

APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR	Olá querido(a) aluno(a)! Você deve ouvir o áudio explicativo que está disponível em nosso grupo antes de realizar as atividades.
O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:	<ul style="list-style-type: none"> • Língua Portuguesa: Gênero textual: infográfico “Curiosidade prepara o cérebro para melhor aprendizagem”. Resumo e topicalização de itens. Infográfico: “Quais são os principais deuses gregos?” • Matemática: Medidas de capacidade – o litro e o mililitro. • Educação Física: jogos esportivos-esportes de precisão: “golfe” – pré- desportivo
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	<ul style="list-style-type: none"> • Língua Portuguesa: Para compreender as informações contida em infográficos e conseguir pesquisar informações para compor um infográfico., • Matemática: Para conhecer as medidas usadas no dia a dia para medir capacidade e resolver atividades relacionadas. • Educação Física: Experimentar e fruir a práticas de jogos esportivos de precisão
COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?	<ul style="list-style-type: none"> • Língua Portuguesa: Analisando um infográfico e pesquisando informações na internet para compor outro infográfico. • Matemática: Resolvendo atividades que envolvem medidas de capacidade. • Educação Física: Realizando o esporte proposto conforme orientações.
COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?	<ul style="list-style-type: none"> • Língua Portuguesa: Produzindo um texto (infográfico) no caderno. • Matemática: Resolvendo atividades, com cálculo, que envolvem medidas de capacidade no caderno. • Educação Física: você poderá descrever, no caderno como foi o jogo, quantos pontos fez e quem jogou com você.

LÍNGUA PORTUGUESA

Quais são os principais deuses gregos?

Existem vários deles na mitologia grega. Aqui vamos observar as informações sobre os deuses apenas do infográfico ao lado.



ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19

1) Vamos fazer um infográfico sobre os seguintes deuses, ou seja, pesquisar informações sobre eles e completar a tabela.

MEZZA GREGA, MEZZA ROMANA
Confira o nome romano desses mesmos deuses

ZEUS - JÚPITER
HERA - JÚNO
HADES - PLUTÃO
POSÉIDON - NETUNO
ATENA - MINÉRVIA
HERMES - MERCÚRIO
APOLO - APOLO
ARTEMIS - DIANA
HEFESTO - VULCANO
AFRODITE - VÊNUS
ARES - MARTE

AFRODITE
O nome da deusa do amor significa "nascida da espuma", porque diziam que ela havia surgido do mar. Afrodite é a mais bela das deusas. Apesar de ser esposa de Hefesto, teve vários casos - com deuses como Ares e Hermes e também com mortais

HEFESTO
Filho de Zeus e Hera, Hefesto nasceu tão fraco e feio que foi jogado pela mãe no oceano. Resgatado por ninfas, virou um famoso artesão. Impressionados com o talento dele, os deuses levaram Hefesto ao Olimpo e o nomearam deus do fogo e da forja

ARES
O terrível deus da guerra é outro filho de Zeus e Hera. No campo de batalha pode matar um mortal apenas com seu grito de guerra! Pai de vários heróis - humanos que são protegidos ou filhos de deuses - Ares ainda se tornou um dos amantes de Afrodite

Athena

Deméter

MATEMÁTICA

Medidas de capacidade

- As medidas de capacidade representam as unidades usadas para definir o **volume** no interior de um recipiente, ou seja, a quantidade de líquido que cabe dentro dele. A principal unidade de medida da capacidade é o litro (L).
- 1 litro é igual a 1.000 ml.

1) Resolva as situações abaixo:

a) Paulo comprou 2 litros de refrigerante e os distribuirá em copos cuja capacidade é de 250 ml cada um. Quantos copos ele conseguirá encher?

ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19

b) Diga quantos ml cabem em cada recipiente abaixo.



EDUCAÇÃO FÍSICA

Hoje nós vamos aprender um jogo pré-desportivo para o jogo de golfe, ou seja, as regras colocadas aqui foram alteradas para que você consiga realizar em casa.

REGRAS DO JOGO PRÉ-DESPORTIVO DE GOLFE:

- É obrigatório segurar o taco com as duas mãos
- Você deve obedecer a distância determinada entre você e o buraco (balde)
- Você terá que fazer a tacada utilizando o movimento de tacada do PUTTIG.
- Para marcar ponto a bolinha quando acertar o balde deve ficar dentro dele se entrar e sair você não marca ponto.

COMO VAMOS JOGAR?

Atividade 1:

- Use dois cabos de vassoura, coloque-os paralelos (formando um corredor) que será a pista por onde a bola deverá correr.
- faça uma marca no chão distante de 1 a 2 metros do balde (buraco) onde será colada a bolinha para ser batida com o taco.
- bata na bola com o taco, fazendo a bolinha rolar pelo chão (corredor) lembre-se você vai precisar perceber a força motora que vai utilizar, pois o objetivo do jogo é fazer com que a bola fique parada dentro do balde (buraco).
- Vence o jogo quem conseguir colocar a bola dentro do buraco (balde) mais vezes.

*** Este jogo é muito legal chame seus pais para jogar com você.**